UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

PROYECTO FINAL LABORATORIO DE COMPUTACION GRÁFICA

PROFESOR: DE LA CRUZ PEREZ ARTURO

ALUMNAS:

OCAÑA CASILLAS ANDREA JYHAN

REYES ARAGÓN AURORA

GRUPO: 1

SEMESTRE 2018-1

MANUAL DEL USUARIO

Para el uso de la cámara dentro del entorno, se utilizan los siguientes comandos:

|  |  |
| --- | --- |
| W | Avanza hacia delante |
| S | Avanza hacia atrás |
| A | Avanza hacia lado izquierdo |
| D | Avanza hacia lado derecho |
| re pág | Eleva la cámara para tener una mejor vista |
| av pág | Baja la cámara para una perspectiva desde la parte inferior. |
| Flechas | Las flechas lo que hacen es mover la cámara en de lado. |